В блендере:

Верх – ось Z

Лево-право – ось X (лево минимальное значение, право максимальное)

Перед-Зад – ось Y (перед минимальное значение, зад максимальное)

В настройках экспорта указываем:

В блоке «трансформация»

Масштаб = 1

Применить масштабы = все локально

Вперед = вперед по -Z

Вверх = Вверх по Y

Ставим галочки во всех трех полях

- применить единицы

- use space transform

- apply transform